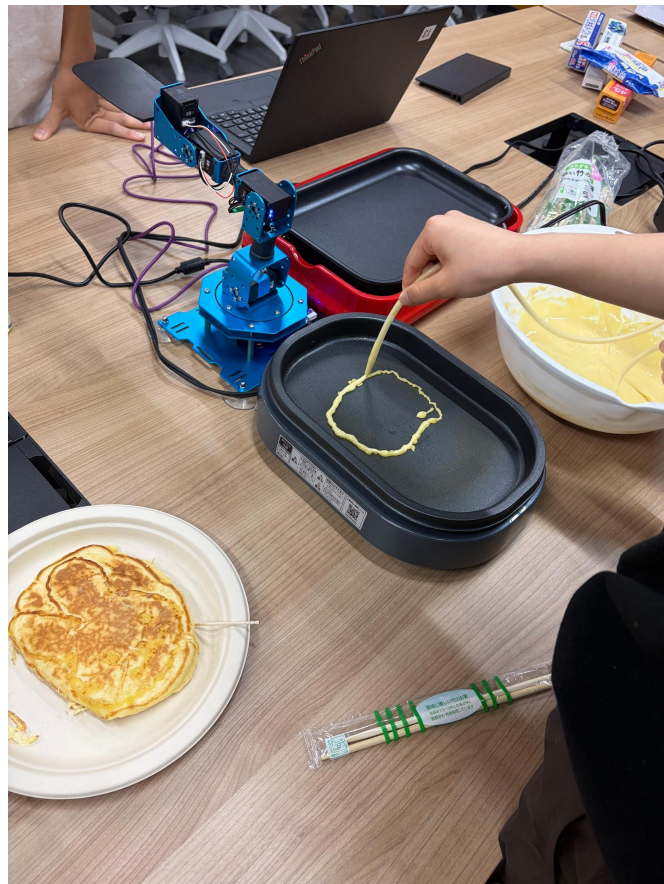


情報理工学部学生 プロジェクト「SPISE」

人と協働するAIパティシエロボ開発プロジェクト

プロジェクト内容



きっかけ

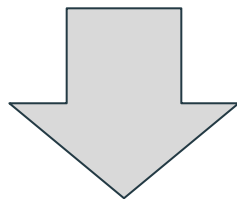
- ・学部の特徴

情報技術・ロボット・機械制御技術

- ・社会課題

飲食業の人手不足

→サービスの質低下



人手不足を補えるロボット作成

プロジェクトの体制

情報システム班

お絵描き班

アーム班

🍷 パンケーキ整理券

現在呼び出し中

A000

あなたの番号

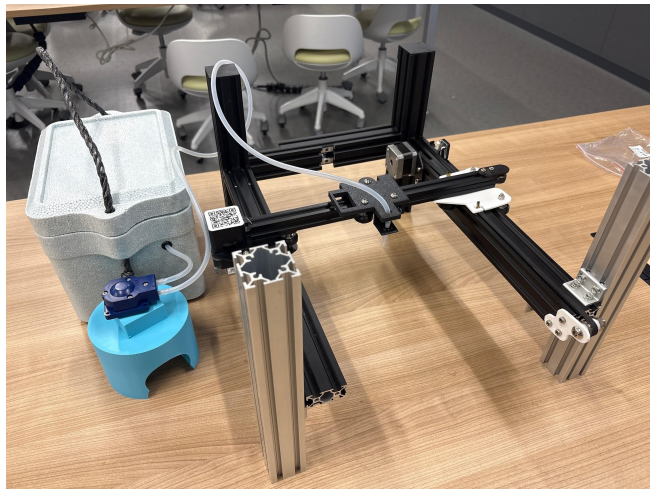
A001

次にお呼びします

待ち時間の目安：約3分

整理券は発行済みです

🔔 通知音を有効にする



プロジェクト体制



これまで

- ・5月 オカネツ工業様へ協力をお願い
- ・6月 各班の本格始動
- ・7月 オカネツ工業様とオンライン会議
- ・8月 1st Build
- ・9月 2nd Build

オカネツ工業様とオンライン会議

- ・現在 来週の出店に向け調整中

出店について

10月 17・18日

岡山ランチ北長瀬

完成ではなく”実証”

その後

10月17・18日

実証



11月15日

再実証



12月6日

完成

問題発見・改善・機能追加

改善

最終目標

プロジェクトの最終目標

パンケーキの製造工程の省人化

将来像

キッチンカー・自動販売機





ご清聴ありがとうございました